# Pelipiirteiden yhteenveto

Pelin jokaista karttaa kutsutaan tasoksi. Tasoja voi olla rajaton määrä.

Jokaisella tasolla on nimi ja kuvaus.

## Seinäarvo

0 = avoin, pelaaja voi liikkua siihen koordinaattiin

1 = seinä

## Tavaraoliot

C = Crypto – Kryptovaluutta jolla voidaan ostaa esineita, päivityksiä hahmolle

T = treasure - aarre

S = sword – miekka

G = gun - ase

A = armor - panssari

E = enemy - vihollinen

R = RepairKit - korjauspakkaus

S = store where they can buy items - kauppa

L = ladder, you can climb up or down to another level - tikkaat, tie toiselle tasolle.

## Hahmot

Tilastoja mitä pelaajalla on:

* + Terveys
  + Nopeus
  + Taistelutaso
  + Varustetut aseet
  + Armor Equipped
* Pelaaja voi taistella vihollisia vastaan. Jos pelaaja tappaa toisen hahmon, se saa viholliselta ammuksia jos vihollinen kantoi asetta, pelaaja voi myös saada kryptovaluuttaa viholliselta jolla hän voi ostaa tavaroita kaupauta.

## Valuutta

Pelissä pelaajalla ei ole alussa yhtään kryptovaluuttaa.

Pelaaja voi käydä kauppaa kauppa npc hahmon kanssa.

## Hirviöt

Pelissä on monenlaisia vihollisia joita pelaaja joutuu taistelemaan vastaan.

Esim:

Scout – Vihollistiedustelija, heikko mutta nopea

Tank – Iso vihollistaistelia, vahva mutta hidas

Gunner - Vihollinen jolla on ase, heikko

## Pelaajan siirtyminen

Pelaaja pystyy siirtymään seuraavalle tasolle kun hän on tuhonnut kaikki viholliset.

## Julkaisutietoja pelistä(Jos peli julkastaisi)

Hinta – 5€

Julkaisu alusta – Windows ja Android